



Skolebesøg i LEGO® House

Vi glæder os til at byde jer velkommen til en magisk skoledag i vores klodsede rammer. Her kan I finde relevante oplysninger forud for jeres besøg, og I bedes orientere jer godt på forhånd.

Vi gør opmærksom på, at tidsplanen og ankomsttidspunkt er varierende, afhængig af hvilken skolelektion I har booket på dagen. Hvis I har booket en lektion i Robo Lab eller Story Lab, vil jeres ankomsttidspunkt være 9.30. Har I booket en lektion i Test Driver eller Fish Designer, vil jeres ankomsttidspunkt være kl.10.00. Dette fremgår også af de vedhæftede programmer.

Her finder I:

- Programmet for dagen.
- Vigtige praktiske informationer.
- Forberedelse (kort tegnefilm om LEGO, I med fordel kan se i klassen inden jeres besøg).
- En beskrivelse af "Læring gennem leg" og six-brick legene til klassen.
- KultureCity.

Skulle der opstå yderligere spørgsmål er I meget velkommen til at kontakte os på:

Mail: schools@LEGOHouse.com



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2023 The LEGO Group.





Programmet for dagen – Robo Lab og Story Lab

Tid	Aktivitet	Info	OBS
9.30 – 10.00	Ankomst og velkomst	- Uddeling af armbånd - Toilet og garderobe - Morgen snack - Gennemgang af dagens program	En Play Agent byder jer velkommen, når I ankommer til LEGO House og hjælper jer godt fra start.
10.00 – 11.30	Play time	Tid til at udforske LEGO House og Oplevelseszonerne på egen hånd.	I strukturerer selv jeres tid.
11.30 – 12.00	Frokostpause	Tid til pause og ny energi.	Madpakker kan nydes i vores madpakkeområde på LEGO Square.
12.00 – 12.30	"Frikvarter"	Afsat tid til at udforske andre dele af LEGO House.	Tid til at besøge enten vores legepladser på taget, en tur i vores butik og Brickaccino*.
12.30-14.00	Skoleprogram Robo Lab / Story Lab	Følge jeres Play Agent.	I mødes med jeres Play Agent i ved madpakkebordene i Square kl. 12.30.
14.45 – 15.00	Tid til at samles	Tid til at mødes og samle jakker og tasker, så du er klar til bussen hjem.	Dagens Play Agent mødes med jer i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Afgang fra LEGO House	Tak for i dag.	Tid til at gå mod bussen.

* Der vil være dage i vinterhalvåret, hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne, meget regn etc.)



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2023 The LEGO Group.





Programmet for dagen – Fish Designer og Test Driver

Tid	Aktivitet	Info	OBS
10.00 – 10.30	Ankomst og velkomst	- Udlevering af armbånd - Toiletbesøg - Garderobe - Formiddagssnack - Gennemgang af dagens program	En Play Agent byder jer velkommen når I ankommer til LEGO House og hjælper jer godt fra start.
10.30 – 12.00	Skoleprogram: Fish Designer Test Driver	Følge jeres Play Agent.	
12.00 – 12.30	Frokostpause	Tid til pause og ny energi.	Madpakker kan nydes i vores madpakkeområdet i LEGO Square.
12.30 – 13.00	"Frikvarter"	Afsat tid til at udforske andre dele af LEGO House.	Afsat tid til at udforske vores legepladser på taget, en tur i butikken eller Brickaccino*.
13.00 - 14.45	Play Time	Udforsk LEGO House og Oplevelseszonerne på egen hånd.	I strukturerer selv jeres tid.
14.45 – 15.00	Tid til at samles	Tid til at mødes og samle jakker og tasker, så I er klar til bussen hjem.	Dagens Play Agent mødes med jer i LEGO Square og takker af for i dag.
15.00	Afgang fra LEGO House	Tak for i dag.	Tid til at gå mod bussen.

* Der vil være dage i vinterhalvåret, hvor legepladserne er lukket af sikkerhedsmæssige hensyn (F.eks. frost, sne, meget regn etc.)



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2023 The LEGO Group.





Praktiske informationer

Ankomst:

Når I ankommer til LEGO® House, bliver I modtaget af en Play Agent, som viser jer ind i huset, og hjælper jer med det praktiske. I får udleveret armbånd, introduktion til garderobe og mulighed for at spise en lille madpakke.

Forventninger til lærere, pædagoger og ledsagere:

Vores Play Agents er facilitatorer i huset, og vil sikre den gode læringsoplevelse under lektionen.

Dog forventer vi de voksnes hjælp med at sikre den gode opførsel, samle klassen og hjælpe med at skabe ro i løbet af lektionen

Vi opfordrer alle voksne til at tage aktiv del i legen i løbet af dagen.

Mad og drikke:

Vi har begrænsede siddepladser i vores madpakkeområde, derfor kan madpakker også nydes på vores bænke eller ude på vores terrasser.

Vi anbefaler, at eleverne har en lille madpakke/snack med, som kan spises ved ankomsten til LEGO House, samt en større madpakke til frokostpausen.

Ønsker I at købe mad eller drikke i LEGO House, er der mulighed det i vores café BRICKACCINO til både små og store budgetter. Vær dog opmærksom på, at der kan forekomme kø.

Lommepenge:

LEGO Butikken og vores café BRICKACCINO er åben under jeres besøg. Eleverne har i pausen og under Play Time mulighed for at besøge begge steder, hvor der er et udvalg til alle budgetter. Vi anbefaler, at klassen har en fælles holdning til indkøb og beløb (fx 60kr.).

Armbånd:

Alle elever og lærere får udleveret et personligt armbånd med navn. Det indeholder en chip, hvorpå eleverne kan gemme minder/billeder i løbet af dagen. Billederne kan downloades fra www.LEGOHouse.com i 29 dage fra besøget, så gem venligst alle armbånd. Vi gør opmærksom på, at vi ikke kan give lærere og ledsagere adgang til elevernes billeder.





Udendørs terrasser:

Det vil være muligt at besøge vores udendørs terrasser, så husk tøj efter vejrforhold. Klassen SKAL være ifølge med en lærer, når I besøger vores terrasser. Vi forbeholder os retten til at bortvise elever i tilfælde af u hensigtsmæssig færden på terrasserne. I tilfælde af frostgrader, vil terrasserne være lukkede.

Mobiltelefoner:

For at alle kan fordybe sig bedst muligt i legen og få det optimale ud af besøget, opfordrer vi til, at eleverne lader mobilene blive hjemme eller i tasken under hele besøget.

Forberedelse:

Lektionerne faciliteres af en Play Agent i LEGO House. I flere af lektionerne skal eleverne arbejde sammen parvis, og det vil derfor være en fordel, at grupperne er lavet på forhånd.

Klassen kan med fordel se denne korte video om LEGO Historien, som LEGO House har mange referencer til, særligt i vores historiske afdeling.

<https://www.youtube.com/watch?v=KkOwoVnvqEw>



LEGO and the LEGO logo are trademarks of the LEGO Group. ©2023 The LEGO Group.





Læring gennem leg

At lege sig til læring, er hjernens foretrukne måde at lære nyt på. I LEGO® House har vi udviklet et skoleprogram, der bygger på netop denne forskning. Vi kalder det "Læring gennem leg".

Lektionerne i vores skoleprogram bygger på hands-on byggeaktiviteter med indlagte refleksionsfaser, hvor processen er vigtigere end selve facit.

Den legende tilgang til læring er udviklet gennem mange års samarbejde mellem LEGO Fonden og nogle af verdens førende forskere indenfor kreativitet, leg og læring.

Six Brick-lege hjemme på skolen

Legene er et praktisk værktøj til Læring gennem Leg. Gennem sjove og korte aktiviteter med LEGO® DUPLO® klodser i seks forskellige farver, kan eleverne øve deres hukommelse, bevægelse, kreativitet og meget mere. Du kan tilpasse aktiviteter og selvfølgelig lave dine egne aktiviteter, så de matcher børnenes færdigheder og interesser. Aktiviteterne er korte og simple aktiviteter, der med fordel kan bringe legen og minderne med ind i klasseværelset, legepladsen eller andre steder hvor kreativiteten udfoldes.

Er du nysgerrig på de små, gode brainbreak lege, der nemt kan implementeres i klassen, kan du finde inspiration her: [sixbricks ok print.pdf \(learningthroughplay.com\)](https://www.sixbricks.dk/print.pdf)

The LEGO Foundation

LEGO Fondens formål er at redefinere og gentænke læring.

Vi ønsker at skabe en fremtid, hvor læring gennem leg er med til at skabe kreative og engagerede børn, der lærer igennem hele livet.

Denne ambition er vigtigere end nogensinde, da kommende generationer vil møde hurtige forandringer, globale udfordringer i en verden, der bliver mindre og mindre. Det sætter krav til børnenes interaktion, og det er disse krav, vi mener, kan styrkes og tillæres gennem leg.

Vi skal fremme børns drive og motivation til at lære, deres evne til at få ideer og forestille sig alternativer, såvel som at kunne forstå og tilpasse sig deres omgivelser på en positiv måde.

Du kan læse mere om vores programmer her: <http://www.legofoundation.com>





Sanseposer fra KultureCity

I LEGO House er der plads til alle. Vi er et hus bestående af mange indtryk, og derfor kan et besøg være overvældende for nogle.

For at give vores gæster den bedste oplevelse, har vi indgået et tæt samarbejde med KultureCity, som har fokus på børn og voksne med usynlige handicap.

Vi ønsker at skabe et inkluderende miljø for alle, og i informationen i LEGO House uddeler vi sanseposer til gæster med særlige sansebehov under deres besøg.

I sanseposerne finder du:

- Støjreducerende høreværn
- Strobebriller til at reducere visuel information
- Fidget legetøj til at regulere følelser og stimulere fingre
- Visuelle humørkort til at kommunikere med omgivelser

Da antallet af sanseposer er begrænsede, vil vi opfordre vores skoleklasser til at medbringe egne redskaber/værktøjer hvis I har dette. Hvis ikke, vil der selvfølgelig være mulighed for lån af sanseposerne i Informationen i LEGO House.

